# Inter-process Communication

Задача:

Реалізувати простий консольний клієнт-серверний додаток на C++ із використанням будь-якої технології із презентації. Додаток має передавати файл через мережу з клієнта на сервер.

Вимоги:

Назва файлу має передаватися до клієнта як параметр командного рядка.

Notes:

Клієнт і сервер – різні виконувані файли, можуть бути розташовані на одному PC (тобто відправка по localhost).

Критерії оцінювання:

1. Немає витоків ресурсів (чи то пам’яті, чи то хендлів/дескрипторів)
2. Всі помилки перевіряються. Повинна бути перевірка статусів, що повертає код, який буде використовуватися для IPC. Всі ексепшини треба ловити і логати (дивіться, щоб тут не було витоків, пригадайте RAII паттерн)
3. Код працює, як вказано в задачі

Плюсом буде (якщо буде спірна оцінка):

1. Належність короткої документації до проєкту, способам його білду/запуску
2. Код не повинен мати файли, що можуть бути згенеровані із вашими сорцами (можете подивитись на .gitignore файл для visual studio чи інших ide, для cmake)

Ліночки:

<https://www.boost.org/doc/libs/1_84_0/doc/html/boost_asio/tutorial/tutdaytime1.html>

<https://www.boost.org/doc/libs/1_84_0/doc/html/boost_asio/tutorial/tutdaytime3.html>

<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/win32/winsock/finished-server-and-client-code>

https://gist.github.com/crouchggj/6894348